

## BAB II

### PERENCANAAN KEGIATAN LATIHAN PRESENTASI PRODUK

#### A. Perencanaan Latihan Presentasi Produk

Sebelum kegiatan presentasi produk akan dilaksanakan pada bulan Desember 2024 nanti, tentunya penulis harus membuat perencanaannya terlebih dahulu. Perencanaan ini dilakukan dengan tujuan agar penulis bisa mengetahui estimasi waktu yang dibutuhkan dalam pembuatan dekorasi kue ini agar penulis dapat mengerjakan proyek Tugas Akhir ini secara sistematis dan mempermudah penulis saat sidang nanti dalam mengatur waktu yang dibutuhkan.

Berikut penulis lampirkan tabel *working plan* pembuatan produk **Dekorasi Kue Bertema Film “*Inside Out 2*”** yang sudah penulis buat.

**Tabel 1 : Working Plan**

<b>Tanggal</b>	<b>Durasi Waktu</b>	<b>Kegiatan</b>
15/10/2024	30 menit	Pembuatan pola 7 karakter dan logo <i>Inside Out 2</i> dengan kertas.
18/10/2024	50 menit	Menyiapkan semua <i>fondant</i> dan pewarnaannya
	45 menit	<i>Cover cake tier 2</i>
	40 menit	Membuat figurin pekerja <i>Headquarter 2</i>

Tabel 11 : *Working Plan*

(Lanjutan)

<b>Tanggal</b>	<b>Durasi Waktu</b>	<b>Kegiatan</b>
24/10/2024	90 menit	Membuat figurin <i>Anxiety</i>
	90 menit	Membuat figurin <i>Joy</i>
26/10/2024	45 menit	Membuat figurin pekerja <i>Headquarter 1</i>
	45 menit	Membuat figurin pekerja <i>Headquarter 3</i>
	45 menit	Membuat figurin pekerja <i>Headquarter 4</i>
	45 menit	Membuat figurin pekerja <i>Headquarter 5</i>
	70 menit	<i>Covering cake tier 1</i>
08/11/2024	20 menit	Pembuatan logo " <i>Inside Out 2</i> "
	20 menit	Pembuatan karakter <i>Embarrassment</i>
	20 menit	Pembuatan karakter <i>Ennui</i>
	20 menit	Pembuatan karakter <i>Fear</i>
	20 menit	Pembuatan karakter <i>Disgust</i>
	20 menit	Pembuatan karakter <i>Anger</i>

Tabel 11 : *Working Plan*

(Lanjutan)

Tanggal	Durasi Waktu	Kegiatan
	20 menit	Pembuatan karakter <i>Envy</i>
	20 menit	Pembuatan karakter <i>Sadness</i>
9/11/2024	15 menit	Membuat ornamen pagar kuning dan menempelkan ke <i>cake tier 2</i>
	20 menit	Membuat ornamen bunga
	30 menit	Membuat rak bola memori
	15 menit	Membuat topper meja konsol
	10 menit	Pembuatan jendela <i>headquarter</i>
10/11/2024	25 menit	<i>Cover cake tier 3</i>
	20 menit	<i>Layering cake tier 3</i> dengan 9 warna karakter
	40 menit	Melukis 9 konsepsi diri Riley
	10 menit	Penataan <i>3 tier cake</i>
	10 menit	Penempatan semua figurin dan <i>topper</i>

Berdasarkan perencanaan sesuai dengan tabel diatas, penulis memerlukan adanya waktu tambahan untuk pembuatan produk diluar jam kegiatan presentasi produk, maka dari itu penulis akan membuat produk di kediaman sementara penulis sebesar 70% dan melakukan finishing sekitar 30% saat pelaksanaan kegiatan presentasi produk di kampus nanti.

Berikut hasil perencanaan yang penulis buat untuk pelaksanaan pembuatan produk.

**Tabel 2 : Perencanaan Persiapan Pelaksanaan Presentasi Produk**

<b>WAKTU</b>	<b>LOKASI</b>	<b>KETERANGAN</b>
H-4	Tempat tinggal sementara penulis	Menyiapkan pola
		Pewarnaan <i>fondant</i>
		Membuat figurin <i>Joy</i> dan <i>Anxiety</i>
		Membuat <i>topper</i> meja konsol, koper <i>Anxiety</i> , dan Bola memori
H-3	Tempat tinggal sementara penulis	Membuat 5 figurin pekerja <i>headquarter</i>

**Tabel 12 : Perencanaan Persiapan Pelaksanaan Presentasi Produk**  
(Lanjutan)

<b>WAKTU</b>	<b>LOKASI</b>	<b>KETERANGAN</b>
H-2	Tempat tinggal sementara penulis	<i>Cover cake tier 1</i>
		Membuat logo film “ <i>Inside Out 2</i> ”
		Membuat 7 karakter semi 3D
H-1	Tempat tinggal sementara penulis	<i>Cover cake tier 2</i>
		Membuat jendela
		Membuat rak bola memori
		Pewarnaan bola memori
Hari-H	Poltekpar NHI Bandung	<i>Cover cake tier 3</i>
		<i>Layering cake tier 3</i> dengan 9 warna karakter
		Melukis 9 konsepsi diri Riley
		Malukis detail baju <i>Joy</i> dan <i>Anxiety</i>
		<i>Assembling</i> dan <i>finishing touch</i>

Sehubungan dengan perencanaan pada tabel diatas, penulis akan membuat data *time table* agar mempermudah penulis untuk melaksanakan kegiatan presentasi produk.

**Tabel 3 : Time Table**

No.	Kegiatan	Menit Ke-					
		10	20	30	40	50	60
1	<i>Cover cake tier 3</i>						
2	<i>Layering cake tier 3</i> dengan 9 warna karakter						
3	Melukis 9 konsepsi diri Riley						
4	Malukis detail baju <i>Joy</i> dan <i>Anxiety</i>						
5	<i>Assembling dan finishing</i> <i>touch</i>						

Adapun saat pelaksanaan pembuatan penulis akan membutuhkan alat untuk mendekorasi kue. Alat merupakan sebuah penunjang untuk mempermudah dalam proses mendekorasi kue. Tentunya penulis membutuhkan *supporting tools* dalam pembuatan dekorasi kue kali ini. Berikut merupakan list keperluan alat yang penulis butuhkan.

Tabel 4 : Kebutuhan Alat

NO	Nama Alat	Gambar	Keterangan
1	<i>Turntable</i>		Untuk mempermudah saat proses meng-cover kue
2	<i>Silicon mat</i>		Alas untuk menggiling <i>fondant</i>
3	<i>Rolling pin</i>		Alat untuk menggiling <i>fondant</i>
4	<i>Modelling Tools</i>		Untuk memberikan detail pada <i>modelling figurin</i>
5	<i>Fondant smoother</i>		Alat untuk menghaluskan bagian permukaan <i>fondant</i>

Tabel 14 : Kebutuhan Alat

(Lanjutan)

NO	Nama Alat	Gambar	Keterangan
6	<i>Scraper</i>		Alat untuk memotong <i>fondant</i>
7	<i>Fondant cutter</i>		Untuk memotong <i>fondant</i> di bagian yang mendetail
8	<i>Brush</i>		Untuk mewarnai <i>fondant</i> di bagian yang mendetail
9	Meteran		Untuk mengukur <i>fondant</i> yang sudah di <i>roll</i>
10	<i>Plastic wrap</i>		Untuk mengcover <i>fondant</i> agar tidak kering

Tabel 14 : Kebutuhan Alat

(Lanjutan)

NO	Nama Alat	Gambar	Keterangan
11	<i>Thinwall</i>		Sebagai wadah untuk menaruh alat dan bahan
12	Kawat		Sebagai kerangka badan figurin
13	Tang		Alat bantu untuk memotong kawat
14	Timbangan digital		Untuk menimbang bahan
15	<i>Tooth pick</i>		Sebagai penopang untuk menusukan figurin

Tabel 14 : Kebutuhan Alat

(Lanjutan)

NO	Nama Alat	Gambar	Keterangan
16	<i>Dummy</i> ø 30 cm tinggi 15 cm		<i>Dummy base</i> untuk tier 1
17	<i>Dummy</i> ø 24 cm tinggi 12cm dengan <i>sideways</i>		<i>Dummy base</i> untuk tier 2
18	<i>Dummy</i> ø 16 cm tinggi 10 cm		<i>Dummy base</i> untuk tier 3
19	Gunting		Sebagai alat untuk memotong
20	Penggaris		Untuk mengukur panjang <i>fondant</i>

Tabel 14 : Kebutuhan Alat

(Lanjutan)

NO	Nama Alat	Gambar	Keterangan
21	<i>Cutter with plunger</i>		Untuk membuat dekorasi bola memori
22	<i>Palette</i>		Wadah untuk pewarna makanan saat melukis

### B. Kegiatan Latihan Presentasi Produk

Berikut merupakan dokumentasi kegiatan latihan presentasi produk yang penulis lakukan selama bulan Oktober – November 2024. Kegiatan ini dilakukan dengan tujuan untuk melatih penulis dan melihat apakah ada kendala selama pembuatan produk agar meminimalisir adanya kegagalan saat proses sidang nanti.

Tabel 5 : Dokumentasi Kegiatan Latihan Presentasi Produk

No	Dokumentasi	Keterangan
1		Pewarnaan <i>fondant</i>

**Tabel 15 : Dokumentasi Kegiatan Latihan Presentasi Produk  
(Lanjutan)**

No	Dokumentasi	Keterangan
2		<p><i>Cover cake tier 1 dan pemberian outline ungu pada tier 1</i></p>
3		<p>Pembuatan logo <i>Inside Out</i> 2''</p>
4		<p>Membuat karakter <i>Disgust</i></p>
5		<p>Membuat karakter <i>Ennui</i></p>
6		<p>Membuat karakter <i>Anger</i></p>

**Tabel 15 : Dokumentasi Kegiatan Latihan Presentasi Produk  
(Lanjutan)**

No	Dokumentasi	Keterangan
7		Membuat karakter <i>Fear</i>
8		Membuat karakter <i>Sadness</i>
9		Membuat karakter <i>Embarassment</i>
10		Membuat karakter <i>Envy</i>
11		<i>Cover cake tier 2</i>

**Tabel 15 : Dokumentasi Kegiatan Latihan Presentasi Produk  
(Lanjutan)**

No	Dokumentasi	Keterangan
12		Membuat jendela <i>headquarter</i>
13		Membuat <i>modelling</i> pekerja <i>headquarter</i> 1
14		Membuat <i>modelling</i> pekerja <i>headquarter</i> 2
15		Membuat <i>modelling</i> pekerja <i>headquarter</i> 3
16		Membuat <i>modelling</i> pekerja <i>headquarter</i> 4

**Tabel 15: Dokumentasi Kegiatan Latihan Presentasi Produk  
(Lanjutan)**

No	Dokumentasi	Keterangan
17		Membuat <i>modelling</i> pekerja <i>headquarter</i> 5
18		Menempelkan bola memori
19		Membuat ornamen bunga
20		Membuat ornamen pagar kuning
21		Cover cake tier 3

**Tabel 15: Dokumentasi Kegiatan Latihan Presentasi Produk  
(Lanjutan)**

No	Dokumentasi	Keterangan
22		<i>Layering</i> dengan 9 warna
23		Lukis 9 konsepsi diri Riley
24		Membuat <i>topper</i> karakter <i>Joy</i>
25		Membuat <i>topper</i> karakter <i>Anxiety</i>

**Tabel 15: Dokumentasi Kegiatan Latihan Presentasi Produk  
(Lanjutan)**

No	Dokumentasi	Keterangan
26		Membuat <i>topper</i> koper <i>Anxiety</i>
27		Membuat <i>topper</i> meja konsol
28		Membuat <i>topper</i> bola kuning
29		Hasil akhir latihan pembuatan produk Dekorasi Kue Bertema Film “ <i>Inside Out 2</i> ”

### C. Kendala Kegiatan Latihan Presentasi Produk

Tingkat hujan yang cukup tinggi merupakan sebuah kendala bagi penulis, hal ini menyebabkan kelembaban udara yang ada pada ruang latihan menjadi sangat tinggi dan menjadikan *fondant* sulit mengering dan basah karena menyerap intensitas kelembaban yang tinggi, selain itu menyebabkan figurin penulis menjadi berubah bentuk. Maka dari itu penulis menyimpan *fondant* di dalam wadah yang tertutup dan diberi silica gel atau serap air agar meminimalisir kelembaban terserap ke dalam *fondant*.

Adapun pemilihan kawat yang salah membuat *fondant* sulit menempel pada kawat dan harus di lapiasi lagi dengan *floral tape*, selain itu kawat yang tidak kaku membuat struktur figurin mudah berubah-ubah. Maka dari itu penulis mengganti kawat yang lebih kokoh dan stabil agar mempermudah penulis dalam pembuatan figurin.

Adanya bitnik yang muncul dari butiran-butiran CMC yang tidak larut dalam *fondant* membuat hasil menjadi kurang mulus, maka dari itu penulis menguleni ulang *fondant* agar hasil akhir permukaannya lebih halus.