BAB III

METODE PENELITIAN

A. Desain Penelitian

Pada penelitian ini, metode yang penulis gunakan yaitu metode penelitian kuantitatif dan pendekatannya yaitu deskriptif. Menurut Ansori dan Iswati (2009), metode penelitian merupakan penelitian yang dilakukan agar mengetahui mengenai variabel mandiri baik untuk satu variabel atau lebih, tanpa menciptakan perbandingan dan menghubungkan antara satu dengan lainnya. Penelitian deskriptif dilakukan apabila masalah yang diteliti merupakan fakta dari suatu populasi saat ini terjadi. Tujuan penelitian ini adalah untuk menjelaskan mengenai status saat ini dari subjek yang diteliti, mengetahui karakteristik variabel yang diteliti dalam suatu kasus tertentu (Sayidah, 2018).

Menurut Indrawati (2015) penelitian kuantitatif adalah metode yang digunakan untuk mengukur opini, pengetahuan, sikap serta perilaku secara akurat. Anshori dan Iswati (2009) mengungkapkan bahwa penelitian kuantitatif dapat mengkuantifikasikan data dan juga termasuk penelitian terstruktur untuk bisa digeneralisasikan. Penelitian kuantitatif bertujuan untuk menguji teori yang telah berlaku selama ini apakah benar atau salah (Sarmanu, 2017). Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui bagaimana motivasi wisatawan yang berwisata menggunakan Bus Bandros di Kota Bandung.

B. Objek Penelitian

Objek penelitian adalah sesuatu yang dikenai penelitian atau sesuatu yang diteliti (Anshori & Iswati, 2009). Fitrah dan Lutfia (2017) mengatakan, objek wisata merupakan apa yang akan diselidiki selama aktivitas penelitian. Lokasi penelitian adalah tempat di mana unit analisis penelitian berada. Apabila penelitian dilakukan di wilayah tertentu, secara jelas nama wilayah tersebut harus dicantumkan dalam judul penelitian (Noor, 2017). Objek penelitian ini adalah wisatawan yang berwisata menggunakan Bus Bandros, lalu untuk lokasi penelitian berada di Kota Bandung.

C. Populasi dan Sampel

1. Populasi

Greener dan Martelli (2015), mendefinisikan populasi sebagai hal-hal atau sekumpulan orang dari mana sampel dipilih. Populasi penelitian merupakan keseluruhan (*universum*) dari objek penelitian yang dapat berupa manusia, hewan, tumbuh-tumbuhan, udara, gejala, nilai, peristiwa, sikap hidup, dan sebagainya, sehingga objek-objek ini dapat menjadi sumber data penelitian (Bungin, 2017). Populasi dalam penelitian ini adalah wisatawan yang berwisata di Kota Bandung menggunakan Bus Bandros. Namun dalam populasi ini tidak diketahui jumlah pastinya.

2. Sampel

Sampel adalah sebagian dari jumlah dan karakteristik yang dimiliki oleh populasi tersebut ataupun bagian kecil dari anggota populasi yang

diambil menurut prosedur tertentu sehingga dapat mewakili populasinya (Siyoto & Sodik, 2015). Sampel dalam penelitian ini adalah sebagian wisatawan yang berwisata di Kota Bandung menggunakan Bus Bandros. Untuk menentukan jumlah sampel dalam penelitian ini, dapat digunakan rumus *Lemeshow* (Riyanto & Hatmawan, 2020). Peneliti menggunakan rumus *Lemeshow*, karena jumlah populasi tidak diketahui secara pasti. Rumusnya sebagai berikut:

$$n = \frac{z_1^2 - \alpha/2^p(1-P)}{d^2}$$

Keterangan:

n = Jumlah Sampel

z = Skor z pada kepercayaan (95% = 1,96)

p = Maksimal estimasi

d = Tingkat kesalahan

perhitungan jumlah sampel dengan menggunakan rumus *Lemeshow* dengan maksimal estimasi 50% dan tingkat kesalahan 10%

$$n = \frac{1,96^20,5(1-0,5)}{0,1^2} = \frac{3,8416 \times 0,25}{0,01} = \frac{0,9604}{0,01} = 96,04 = 100$$

Dengan hasil yang didapatkan, terdapat 96,04. Tetapi peneliti membulatkan hasilnya menjadi 100 responden.

3. Teknik Sampling

Teknik *sampling* adalah cara untuk menentukan sampel yang jumlahnya sesuai dengan ukuran sampel yang akan dijadikan sumber data sebenarnya, dengan memperhatikan sifat-sifat dan penyebaran populasi

agar diperoleh sampel yang representatif (Margono, 2004). Dalam mengumpulkan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah *accidental sampling*, yang merupakan diperolehnya sampel yang tidak direncanakan terlebih dahulu, melainkan secara kebetulan yaitu unit atau subjek tersedia bagi peneliti saat pengumpulan data dilakukan (Nasrudin, 2019). Wagiran (2019) mendefinisikan teknik ini sebagai *sampling* kebetulan, bila peneliti bertemu dengan seseorang secara kebetulan dan dirasa sesuai sebagai sumber data, maka orang tersebut bisa dijadikan sebagai sampel.

D. Metode Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data merupakan langkah yang paling strategis dalam penelitian, karena tujuan utama dari penelitian adalah mendapatkan data (Sugiyono, 2013).

1. Teknik Penyebaran Data

a. Penyebaran Kuesioner

Tujuan utama penyebaran kuesioner adalah untuk memperoleh informasi yang lebih relevan dengan tujuan penelitian serta mengumpulkan informasi dengan validitas dan reliabilitas yang tinggi (Yusuf, 2017). Pada pengumpulan data, peneliti menggunakan kuesioner tertutup untuk memperoleh data mengenai motivasi wisatawan yang berwisata menggunakan Bus Bandros di Kota Bandung. Kuesioner dibuat dalam bentuk *Google form*, lalu link *Google form* diberikan kepada wisatawan yang sudah berwisata menggunakan Bus Bandros melalui pesan elektronik seperti *Line* dan *Whatsapp*.

b. Wawancara

Bungin (2017) mengatakan, wawancara merupakan suatu proses untuk mendapatkan keterangan bagi tujuan penelitian dengan cara tanya jawab seraya bertatap muka antara pewawancara dengan narasumber, dengan atau tanpa menggunakan pedoman wawancara. Tujuan wawancara biasanya untuk mendapatkan penjelasan tentang suatu fenomena (Fitrah & Luthfiyah, 2017). Wawancara dilakukan terhadap salah satu staf dari Dinas Perhubungan Kota Bandung.

2. Alat Pengumpulan Data

a. Kuesioner

Kuesioner merupakan suatu cara pengumpulan data, di mana peneliti bertanya jawab dengan responden menggunakan angket (daftar pertanyaan) (Barlian, 2016). Kuesioner atau angket dalam penelitian ini berupa pernyataan mengenai motivasi wisatawan dalam berwisata menggunakan Bus Bandros. Kuesioner diberikan kepada wisatawan yang sudah atau pernah menggunakan Bus Bandros untuk berwisata di Kota Bandung. Kuesioner ini diukur dengan skala *likert*. Menurut Sugiono (2013), skala *likert* diperlukan guna mengukur pendapat, persepsi, dan sikap seseorang atau sekelompok orang mengenai fenomena sosial. Dikarenakan menggunakan skala *likert*, instrumen penelitian dibuat dalam bentuk ceklist. Untuk keperluan Analisa kuantitatif, maka diberikan skor:

TABEL 3
SKOR ITEM

Skor	Item
5	Sangat Setuju
4	Setuju
3	Cukup
2	Tidak Setuju
1	Sangat Tidak Setuju

Sumber: Sugiyono, 2013

b. Pedoman Wawancara

Pedoman wawancara mencakup serangkaian pertanyaan beserta urutannya yang telah diatur dan disesuaikan dengan alur pembicaraan (Fitrah & Luthfiyah, 2017). Pedoman wawancara berfungsi untuk membimbing alur wawancara terutama mengarah tentang hal-hal yang harus ditanyakan (Bungin, 2017). Wawancara dilakukan dengan menggunakan pedoman wawancara kepada salah satu staf dari Dinas Perhubungan Kota Bandung.

3. Validitas dan Reliabilitas

a. Validitas

Validitas adalah sejauh mana perbedaan yang ditemukan dengan alat ukur mencerminkan perbedaan yang sebenarnya di antara hal-hal yang diuji (Duli, 2019). Uji validitas instrumen bertujuan untuk mendapatkan instrumen yang dapat mengukur apa yang seharusnya diukur. Pada penelitian ini, pengujian validitas menggunakan aplikasi SPSS (Statistical Package for the Social Sciences) dengan rumus Pearson Product Moment untuk 34 sampel.

$$R = \frac{n\Sigma xy - (\Sigma x)(\Sigma y)x^2}{\sqrt{(n\Sigma x^2 - (\Sigma x)^2)(n\Sigma y^2 - (\Sigma y)^2)}}$$

Keterangan:

r = nilai korelasi

n = banyak data

X = skor pertanyaan

Y = jumlah skor total pertanyaan

TABEL 4
HASIL UJI VALIDITAS

K- Item	r hitung	r tabel	Kesimpulan		
K-Item K1	0,634	0,334	Valid		
K1 K2	0,716	0,334	Valid		
K2 K3	0,716	0,334	Valid		
K4	0,554	0,334	Valid		
K5	0,661	0,334	Valid		
K6	0,455	0,334	Valid		
K7	0,638	0,334	Valid		
K8	0,427	0,334	Valid		
K9	0,465	0,334	Valid		
K10	0,710	0,334	Valid		
K10	0,354	0,334	Valid		
K11	0,609	0,334	Valid		
K12	0,728	0,334	Valid		
K13	0,728	0,334	Valid		
K15	0,596	0,334	Valid		
K16	0,630	0,334	Valid		
K17	0,680	0,334	Valid		
K17	0,570	0,334	Valid		
K19	0,742	0,334	Valid		
K20	0,742	0,334	Valid		
K20	0,781	0,334	Valid		
K21 K22	0,656	0,334	Valid		
K23	0,588	0,334	Valid		
K24	0,622	0,334	Valid		
K25	0,624	0,334	Valid		
K26	0,706	0,334	Valid		
K27	0,737	0,334	Valid		
K28	0,626	0,334	Valid		
K29	0,746	0,334	Valid		
IX27	0,740	0,334	v allu		

K30	0,627	0,334	Valid
K31	0,603	0,334	Valid
K33	0,627	0,334	Valid
K33	0,671	0,334	Valid
K34	0,577	0,334	Valid

Sumber: Hasil Olahan SPSS, 2020

Menurut hasil pengujian validitas, dapat diketahui untuk setiap butir pada dimensi *push factors* dan *pull factors* bisa dikatakan valid, karena r hitung > r tabel.

b. Reliabilitas

Reliabilitas adalah sejauh mana pengukuran dari suatu tes tetap konsisten setelah dilakukan berulang-ulang terhadap subjek dan dalam kondisi yang sama (Duli, 2019). Reliabilitas tercapai jika hasil pengukuran penelitian konsisten. Jika instrumen penelitian digunakan berulang-ulang maka akan dihasilkan data yang sama (Timotius, 2017). Peneliti menggunakan aplikasi SPSS (*Statistical Package for the Social Sciences*) dengan formula *Cronbach's Alpha*

$$r_{11} = \left(\frac{n}{n-1}\right) \left[1 - \frac{\Sigma \sigma_b^2}{\sigma_t^2}\right]$$

Keterangan:

 r_{11} = reliabilitas *Cronbach's Alpha*

n = banyak butir pertanyaan

 $\Sigma \sigma_b^2$ = jumlah varian butir

 σ_t^2 = total varian

TABEL 5
NILAI TINGKAT RELIABEL *CRONBACH'S ALPHA*

Nilai Cronbach's Alpha	Tingkat Keandalan
0,0-0,20	Kurang Reliabel
>0,20 - 0,40	Agak Reliabel
>0,40 - 0,60	Cukup Reliabel
>0,60 - 0,80	Reliabel
>0,80 - 1,00	Sangat Reliabel

Sumber: Hair, Black, dan Babin, 2010

TABEL 6
HASIL UJI RELIABILITAS

Jumlah Item/Butir	Nilai <i>Croncbach's</i>	Nilai Minimum	Kesimpulan	
	Alpha			
34	0,953	0,60	Reliable	

Sumber: Hasil Olahan SPSS, 2020

Menurut hasil pengujian reliabilitas di atas dapat diketahui untuk setiap butir pernyataan pada kuesioner bisa dikatakan reliabel karena r (*alpha*) hitung lebih besar dari tingkat reliabel yakni 0,9.

E. Matriks Operasional Variabel

TABEL 7
MATRIKS OPERASIONAL VARIABEL

Variabel	Sub-Variabel	Dimensi	Indikator	No. Item				
		Exciting	Meluangkan waktu untuk membahagiakan diri sendiri (me time) dengan menaiki	K1				
		Excuing	Bus Bandros					
		Knowledge/education	Mendapatkan informasi mengenai budaya dan sejarah di Kota Bandung dari Bus	K2				
			Bandros	K3				
			Menjadi bertemu dengan orang baru dengan mengendarai Bus Bandros					
		Relaxation	Mencari suasana yang tenang di Bus Bandros	K4				
	PUSH FACTORS	Κειαλαιιση	Melakukan aktivitas baru di luar rutinitas sehari-hari dengan menaiki Bus	K5				
	Push factors are more related to internal or emotional aspects (Yoon & Uysal, 2005)		Bandros					
MOTIVASI		Achievement	Melihat tempat yang belum diketahui dengan mengendarai Bus Bandros	K6				
			Mendapatkan informasi mengenai tempat yang belum diketahui dari Bus Bandros	K7				
WISATAWAN		Family togetherness	Menghabiskan waktu bersama teman/keluarga dengan mengendarai Bus Bandros	K8				
WISHITIWITI			Mengajak teman/keluarga dalam berwisata dengan tujuan yang sama dengan	K9				
			mengendarai Bus Bandros					
		Escape	Mencari suasana baru di Bus Bandros	K10				
		Беире	Melepas penat dari rutinitas sehari-hari dengan menaiki Bus Bandros	K11				
		Safety/fun	Sebelumnya memastikan keamanan dari Bus Bandros	K12				
		Sajciy/jun	Untuk bersenang-senang di Bus Bandros	K13				
		Away from home and	Merasa bangga, karena dapat berwisata di tempat yang diinginkan dengan	K14				
			menaiki Bus Bandros					
		seeing	Melakukan dokumentasi di tempat wisata yang diinginkan dengan mengendarai	K15				
			Bus Bandros					

	Modern atmospheres	Memiliki desain bus yang modern	K16	
PULL FACTORS	& activities	Menikmati suasana Kota Bandung dengan menaiki Bus Bandros	K17	
T OEE THE TOTAL		Melihat jelas daya tarik wisata yang berada di sepanjang jalan dengan	K18	
Pull factors, are	Natural scenery	mengendarai Bus Bandros		
connected to		Kemudahan dalam melakukan sightseeing wisata dengan Bus Bandros	K19	
external, situational,	Different entres	Memiliki desain bus yang mengangkat kearifan lokal	K20	
or cognitive aspects	Different culture	Mempromosikan keunikan budaya sunda oleh pemandu wisata	K21	
(Yoon & Uysal,	Interesting town	Melihat bangunan bersejarah dengan mengendarai Bus Bandros	K22	
2005)	Interesting town	Melihat taman kota dengan menaiki Bus Bandros	K23	
	Key tourist resources	Melakukan kegiatan rekreasi dengan mengendarai Bus Bandros	K24	
Pull factors refer to		Mengunjungi tempat-tempat yang menarik dengan menaiki Bus Bandros	K25	
the forces that		Rutenya melewati daya tarik utama	K26	
influence the	Information and convenience of facilities	Mudahnya menemukan informasi mengenai Bus Bandros	K27	
person's decision of		Memberikan kenyamanan pada fasilitas di Bus Bandros	K28	
which specific		Menariknya informasi yang diberikan oleh pemandu	K29	
destination should		Pemandu komunikatif, ramah, dan berpakaian rapih	K30	
be selected (Kim,	5	Mudahnya akses untuk pembelian tiket	K31	
Leeb, & Klenosky,	Accessibility and	Memberikan kenyamanan saat berkendara		
2003)	transportation	Rute yang disediakan sesuai dengan harapan		
		Penampilan bus menarik	K34	

Sumber: Hasil Olahan Peneliti, 2020

F. Analisis Data

1. Statistik Deskriptif

Penelitian ini menggunakan teknik analisis statistik deskriptif, teknik ini dipilih untuk mendeskripsikan data yang telah terkumpul dengan apa adanya. Hasan (2001) mengungkapkan statistik deskriptif adalah bagian dari ilmu statistik yang mendeskripsikan, meringkas dan menampilkan data dengan informasi yang lebih lengkap serta mudah untuk dibaca maupun dipahami.

Penelitian ini hendak mengetahui motivasi wisatawan dalam berwisata di Kota Bandung menggunakan Bus Bandros, oleh karena itu peneliti menggunakan Skala *likert* sebagai alat ukur dengan jawaban setiap item nya mempunyai gradasi dari sangat positif hingga sangat negatif. Hasil data yang diperoleh dari Skala *likert* berupa kata-kata dengan masing-masing memiliki bobot skor:

- a. Sangat setuju = 5
- b. Setuju = 4
- c. Cukup = 3
- d. Kurang setuju = 2
- e. Sangat tidak setuju = 1

Untuk memperoleh ukuran kelas interval, ditentukan berdasarkan *range* data dengan mengetahui nilai tertinggi dan terendah.

a. Nilai tertinggi = total responden X total pernyataan X bobot nilai tertinggi

b. Nilai terendah = total responden X total pernyataan X bobot nilai terendah

c. Range =
$$\frac{\textit{Nilai tertinggi-Nilai terendah}}{\textit{Jumlah kelas interval}}$$

G. Jadwal Penelitian

TABEL 8

JADWAL PENELITIAN

N-	Kegiatan	Waktu Penelitian									
No.		Feb	Mar	Apr	Mei	Jun	Jul	Aug	Sep	Okt	Nov
1.	Pengajuan Surat Lokus										
2.	Persetujuan Lokus										
3.	Pengajuan TOR										
4.	Pengajuan Dosen Pembimbing										
5.	Penyusunan Usulan Penelitian										
6.	Pengumpulan Usulan Penelitian										
7.	Pelaksanaan Seminar Usulan Penelitian										
8.	Pengumpulan Data										
9.	Penyusunan Laporan Akhir										
10.	Pelaksanaan Sidang Akhir										

Sumber: Hasil Olahan Peneliti, 2020